

Distribution score

DEPENSE perte ou achat

Répartissez les points jetons,
pour chaque participant,
selon l'étape du jeu :
Points jetons à distribuer par MJ
sauf indication contraire

Répartition					
JOUEUR :					
la séquence					
scènes 1 à 4					
..(tour 1 à 4)..					
début	1	2	3	4	fin

Etape / Participant	Désignations des dépenses	Points jetons	Etape	SOUS TOTAUX points
Au cours	Fin de séquence			
Maître du jeu (MJ)		pts / séquence		
(+) achat	Supplément scène	5	séquence	
(+) achat	Véto (contre avantage PJ)	4	séquence	
(+) achat	recours (insistance)	4	séquence	
(-) perte	faute MJ (véto suivi)	4	séquence	
(-) perte	hérésie (incohérence)	5	séquence	
(-) perte	Mort, coma d'un Joueur	10	séquence	
Tous participants		pts / séquence		
(+) achat	avantage jeu / accord	2	séquence	
(+) achat	découverte	1	séquence	
(+) achat	expérience	1	séquence	
(+) achat	véto (contre avantage MJ)	2	séquence	
(+) achat	survie	8	séquence	
(-) perte	défaillance jeu ou temps	1	séquence	

TOTAL DES POINTS DEPENSES

RESULTAT : GAINS moins DEPENSES